

# ffgolf<sup>®</sup>

---

**Comité des Règles ffgolf**

**Les nouvelles Règles de Golf  
applicables au 1<sup>er</sup> janvier 2019**

DES PARCOURS, UNE PASSION.



# Règles de golf 2019

## Ce qui est nouveau

---



Document d'origine créé par le Tour Européen à l'intention  
des joueurs professionnels



# Définitions : *longueur de club*

## Ce qui est nouveau

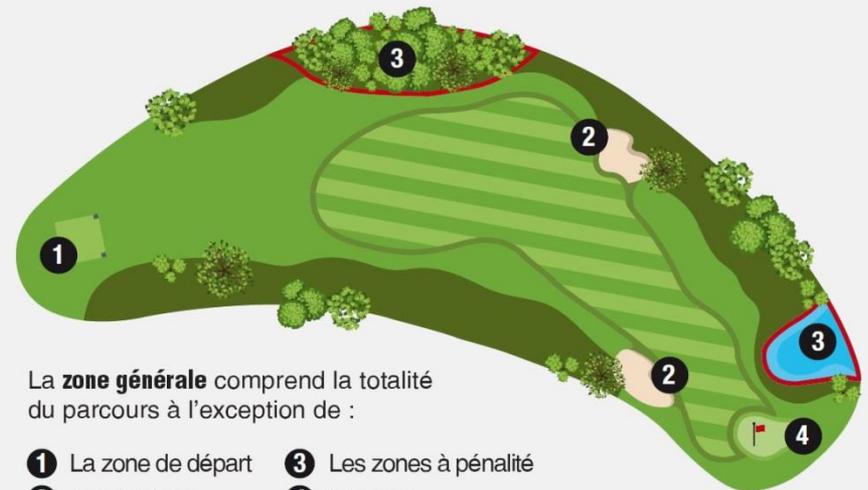
- Une longueur de club est maintenant un terme défini et correspond à la longueur du plus long club de votre sac autre que le putter. Si votre driver est votre plus long club et qu'il mesure 1m 10 (43 pouces), alors votre zone de dégagement sera de 1m 10 ou 2m 20 (43 ou 86 pouces) à partir du point de référence suivant le type de votre situation de dégagement.
- La meilleure pratique est de toujours mesurer en utilisant votre club le plus long et de choisir où dropper dans cette zone si vous choisissez de vous dégager.

# Définitions : zones du parcours

## Ce qui est nouveau

- Les obstacles d'eau changent de nom et deviennent des *zones à pénalité*.
- Les *zones à pénalité* jaunes et rouges continuent d'exister.

FIGURE 2.2 : ZONES DU PARCOURS SPÉCIFIQUEMENT DÉFINIES



## Règle 4.1 : les clubs

### Ce qui est nouveau

- Peu importe la façon dont vous avez endommagé un club pendant le tour - même en le maltraitant – vous pouvez continuer à l'utiliser dans son état endommagé, mais **vous n'êtes pas autorisé à le changer**. Il n'y a plus du tout de remplacement de clubs dans les nouvelles Règles, la seule exception étant le cas rare où le dommage a été causé par une influence extérieure.

## Règle 4.2 : les balles

### Ce qui est nouveau

- La Règle n'exige plus que vous annonciez votre intention de relever la balle pour examiner si elle est fendue ou coupée.
- Une balle peut uniquement être changée si elle est COUPÉE ou FENDUE et que ce dommage s'est produit au cours du trou en train d'être joué. C'est un jugement très simple à faire et il est rare maintenant de changer une balle car les balles modernes ne se coupent ou ne se fendent pas très souvent.
- Elles deviennent souvent éraflées ou rayées mais ce n'est pas suffisant pour changer de balle au cours du jeu.

# Règle 4.3 : utilisation d'appareils de mesure de distance

## Ce qui est nouveau

- Autorisée par défaut (sauf Règle locale contraire).

## Règle 6.2 : balle en jeu reposant dans la zone de départ

### Ce qui est nouveau

Si votre balle est en jeu dans la zone de départ suite à un air shot, ou si la balle a frappé un arbre et est revenue dans la zone de départ :

- Vous pouvez déplacer la balle sans pénalité à un autre endroit dans la zone de départ et pouvez la jouer sur un tee si vous le désirez.

# Règle 7.3 : relever la balle pour l'identifier

## Ce qui est nouveau

- Vous n'avez plus l'obligation d'informer votre marqueur ou votre adversaire avant de relever votre balle pour l'identifier.

# Règle 7.4 : balle déplacée pendant la recherche

## Ce qui est nouveau

- Il n'y a pas de pénalité si la balle est déplacée par le joueur ou son cadet durant la recherche.
- Dans tous les cas, la balle sera TOUJOURS remplacée. Elle ne sera JAMAIS droppée.
- Si l'emplacement d'origine n'est pas connu, il sera ESTIMÉ et la balle sera remplacée comme elle était avant de se déplacer, y compris sous ou contre tout élément naturel poussant ou fixé.

# Règle 8.1c : éviter une pénalité en restaurant les conditions améliorées

## Ce qui est nouveau

- Si vous améliorez les conditions affectant un coup en déplaçant, courbant ou cassant quelque chose, vous pouvez éviter la pénalité si, avant que le coup soit joué, vous restaurez autant que possible les conditions d'origine de telle sorte que l'amélioration soit supprimée.
- Par exemple : en remplaçant un piquet de hors limites, remettant dans sa position d'origine une branche ou une obstruction inamovible.

# Règle 9.6 : balle déplacée par une influence extérieure

## Ce qui est nouveau

- Si votre balle a été déplacée, vous (ou la personne qui l'a déplacée) devez dans tous les cas la replacer y compris quand l'emplacement n'est pas connu. La balle ne sera JAMAIS droppée.
- Si l'emplacement n'est pas connu, il doit être estimé et la balle d'origine (si elle est rapidement récupérable) doit être replacée à cet emplacement estimé.

# Règle 10.1a : jouer un coup

## Ce qui est nouveau

- Si le club du joueur frappe accidentellement la balle plus d'une fois, il y a seulement un coup et il n'y a plus de pénalité.

# Règle 10.1c : jouer un coup en se tenant sur ou de part et d'autre de la ligne de jeu

## Ce qui est nouveau

- Interdiction de jouer un coup sur le green en se tenant sur ou de part et d'autre de la ligne de jeu étendue à tous les coups joués n'importe où sur le parcours.

# Règle 10.2b : indiquer la ligne de jeu sur le green

## Ce qui est nouveau

- Plus de pénalité si le joueur et/ou son cadet touchent le green pour indiquer la ligne de jeu, mais ce faisant ils ne doivent pas améliorer les conditions affectant le coup.

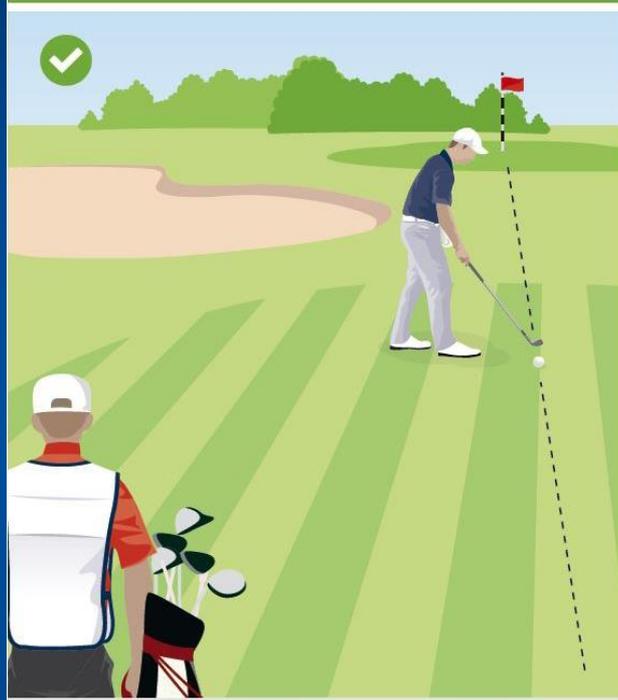
# Règle 10.2b : alignement

## Ce qui est nouveau

- Personne ne peut vous aider à vous aligner pour le coup. C'est une aptitude essentielle que vous devez avoir vous-même.
- C'est une nouvelle Règle et le point important est que vous êtes concernés dès que vous COMMENCEZ à prendre votre stance. À ce moment, vous devez vous assurer que votre cadet ne se tient pas délibérément derrière vous. S'il le fait délibérément pour quelque raison que ce soit, vous êtes en infraction avec la Règle. Il n'y a pas d'échappatoire à cette infraction, ce qui signifie que vous ne pouvez éviter la pénalité en interrompant votre stance et en recommençant (excepté sur le green). La pénalité est de deux coups.

# Règle 10.2b : alignement (suite)

Autorisé



Le cadet ne se tient pas sur ou près d'une extension de la ligne de jeu derrière la balle lorsque le joueur commence à prendre son stance pour le coup et, à condition que le cadet ne se déplace pas dans une telle position avant que le coup ne soit joué, il n'y a pas d'infraction à la Règle 10.2b (4).

Non autorisé



Le cadet se tient sur ou près d'une extension de la ligne de jeu derrière la balle lorsque le joueur commence à prendre son stance pour le coup, en conséquence il y a une infraction à la Règle 10.2b (4).

## Règle 10.2b : alignement (suite)

### Ce qui est nouveau

- Il y a également une nouvelle Règle - Ne pas poser d'objet pour aider à prendre le stance (10.2b(3)) - qui vous empêche de poser un objet quelconque (tel qu'un club) pour vous aider à aligner vos pieds ou votre corps. Si vous le faites, il n'y a de nouveau pas moyen d'éviter la pénalité (deux coups ou perte du trou).

## Règle 10.3 : cadet

### Ce qui est nouveau

- Sur chaque trou où vous avez plus d'un cadet vous encourez 2 coups de pénalité sans limite du nombre de coups de pénalité cumulés sur le tour.
- Sur le green uniquement, votre cadet peut marquer, relever et replacer votre balle sans votre autorisation.

# Règle 11.1 : balle en mouvement heurtant accidentellement une personne ou une influence extérieure

## Ce qui est nouveau

- Il n'y a plus de pénalité si votre balle en mouvement vous heurte accidentellement, ou si elle heurte accidentellement votre cadet ou votre équipement.
- Si en match play votre balle heurte accidentellement votre adversaire, l'option de rejouer le coup n'existe plus, la balle devra être jouée comme elle repose et il n'y a de pénalité pour aucun joueur.

# Règle 11.3 : déplacer délibérément des objets ou modifier des conditions pour influencer sur une balle en mouvement

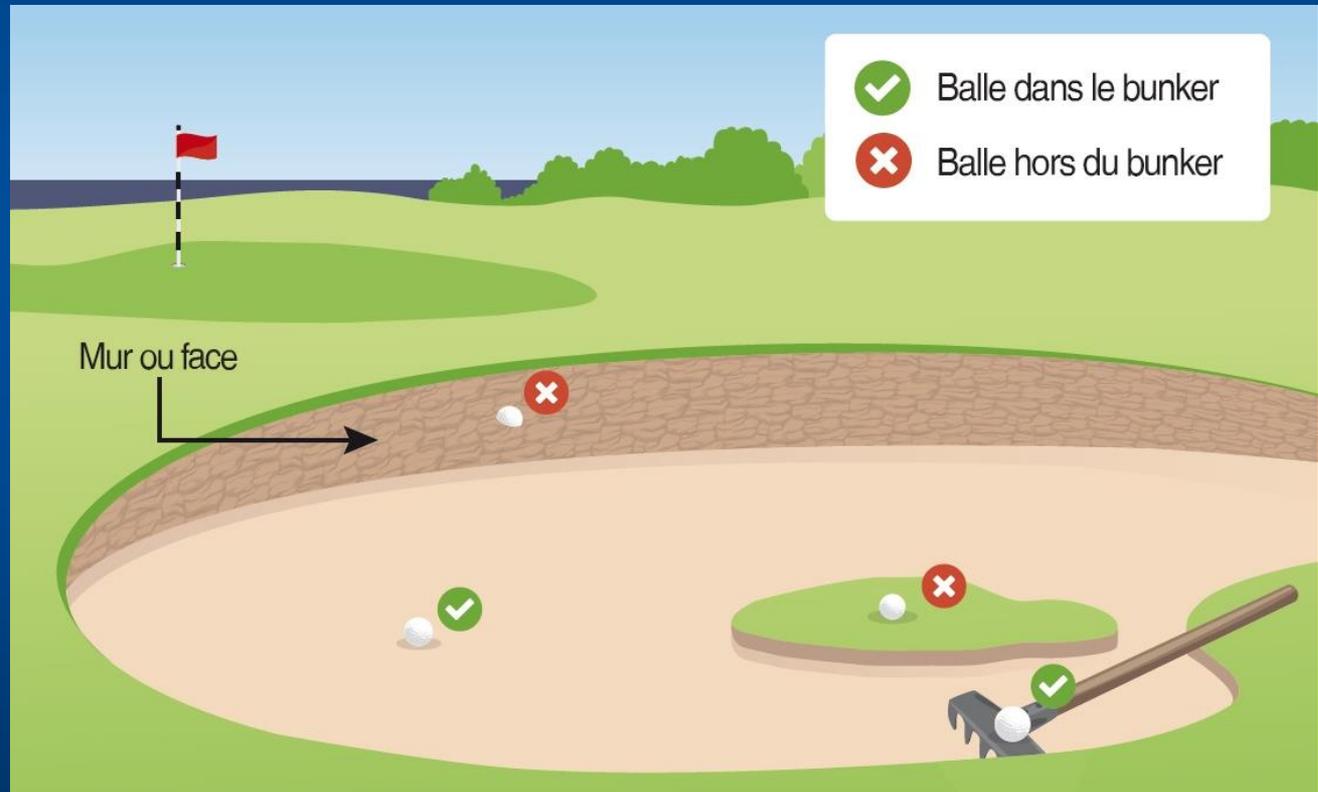
## Ce qui est nouveau

- Vous pouvez maintenant relever votre balle sur le green à tout moment y compris quand une autre balle est en mouvement.

# Règle 12 : bunkers

## Ce qui est nouveau

- Une lèvre ou une face en terre d'un bunker ne font plus partie du bunker.



# Règle 12 : bunkers (suite)

## Ce qui est nouveau

- Vous pouvez toucher ou enlever des débris dans un bunker à condition que ce faisant la balle ne se déplace pas.
- Il n'y a plus de pénalité si :
  - vous vous appuyez sur un club pour vous reposer, garder votre équilibre ou éviter une chute, ou
  - vous frappez le sable de frustration ou de colère.

# Règle 13.1c : améliorations autorisées sur les greens

## Ce qui est nouveau

- Les dommages sur le green peuvent être réparés : cela inclut tout dommage causé par une personne ou une influence extérieure y compris les impacts de balles, les dégâts causés par des chaussures (tel que les marques de clous), les éraflures ou les dommages causés par un équipement ou un drapeau ainsi que les bouchons d'anciens trous ou les bouchons de gazon. CELA N'INCLUT PAS LES IMPERFECTIONS NATURELLES DE SURFACE NI L'USURE NORMALE DU TROU.

# Règle 13.1c : améliorations autorisées sur les greens

## Ce qui est nouveau

- Les dommages sur le green peuvent être réparés : cela inclut tout dommage causé par une personne ou une influence extérieure y compris les impacts de balles, les dégâts causés par des chaussures (tel que les marques de clous), les éraflures ou les dommages causés par un équipement ou un drapeau ainsi que les bouchons d'anciens trous ou les bouchons de gazon. CELA N'INCLUT PAS LES IMPERFECTIONS NATURELLES DE SURFACE NI L'USURE NORMALE DU TROU.

# Règle 13.1d : déplacement de la balle ou du marque-balle sur le green

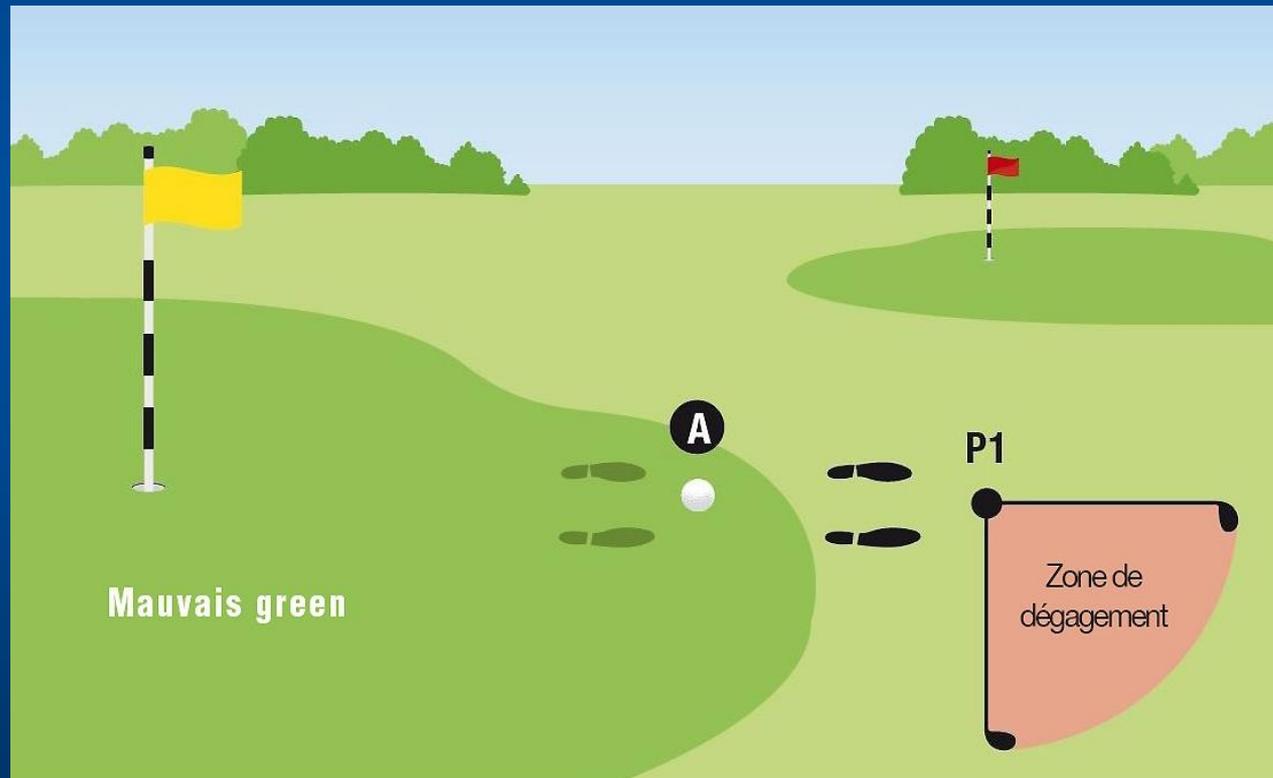
## Ce qui est nouveau

- Il n'y a pas de pénalité pour tout déplacement accidentel d'une balle ou d'un marque-balle sur le green par qui que ce soit, mais la balle ou le marque-balle doivent être replacés.
- Une fois qu'une balle a été marquée, relevée et replacée, quelle que soit la cause du déplacement (y compris le vent ou la gravité) la balle sera TOUJOURS replacée et jouée de l'emplacement d'origine.

# Règle 13.1f : dégagement obligatoire d'un mauvais green

## Ce qui est nouveau

Vous devez vous dégager de l'interférence d'un mauvais green avec votre stance ou la zone de votre swing intentionnel.



# Règle 13.2 : le drapeau

## Ce qui est nouveau

- Vous pouvez maintenant putter avec le drapeau dans le trou quand votre balle est sur le green. Il n'y a pas de pénalité si votre balle heurte le drapeau après un coup joué sur le green. Mais si vous choisissez de putter avec le drapeau dans le trou, ce drapeau ne doit pas être enlevé .
- Si votre balle repose contre le drapeau laissé dans le trou :  
Si une partie quelconque de la balle est dans le trou en dessous de la surface du green, la balle est considérée comme entrée même si la balle toute entière n'est pas en dessous de la surface.

# Règle 14.3 : dropper une balle dans une zone de dégagement

## Ce qui est nouveau

- Chaque fois qu'une balle doit être droppée selon une Règle, elle sera TOUJOURS droppée dans une zone de dégagement.
- Chaque fois que vous droppez, vous pouvez dropper la balle d'origine ou une autre balle.
- La balle doit être droppée à hauteur de genou.
- Chaque fois que vous droppez, la balle devra s'immobiliser et être jouée dans la zone de dégagement (il n'y a plus de restriction sur la distance à laquelle la balle peut rouler après avoir touché le sol).
- Si votre balle est arrêtée ou déviée ACCIDENTELLEMENT par votre pied ou votre équipement APRÈS avoir touché le sol, pas de pénalité et la balle doit être jouée comme elle repose.

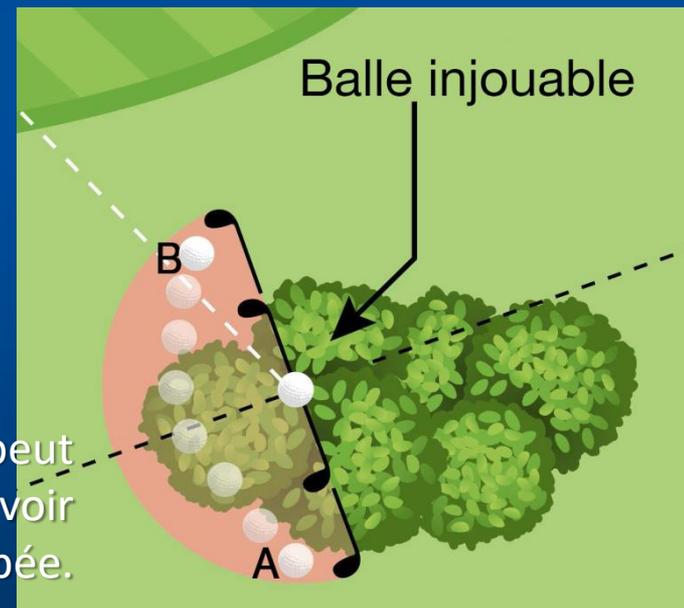
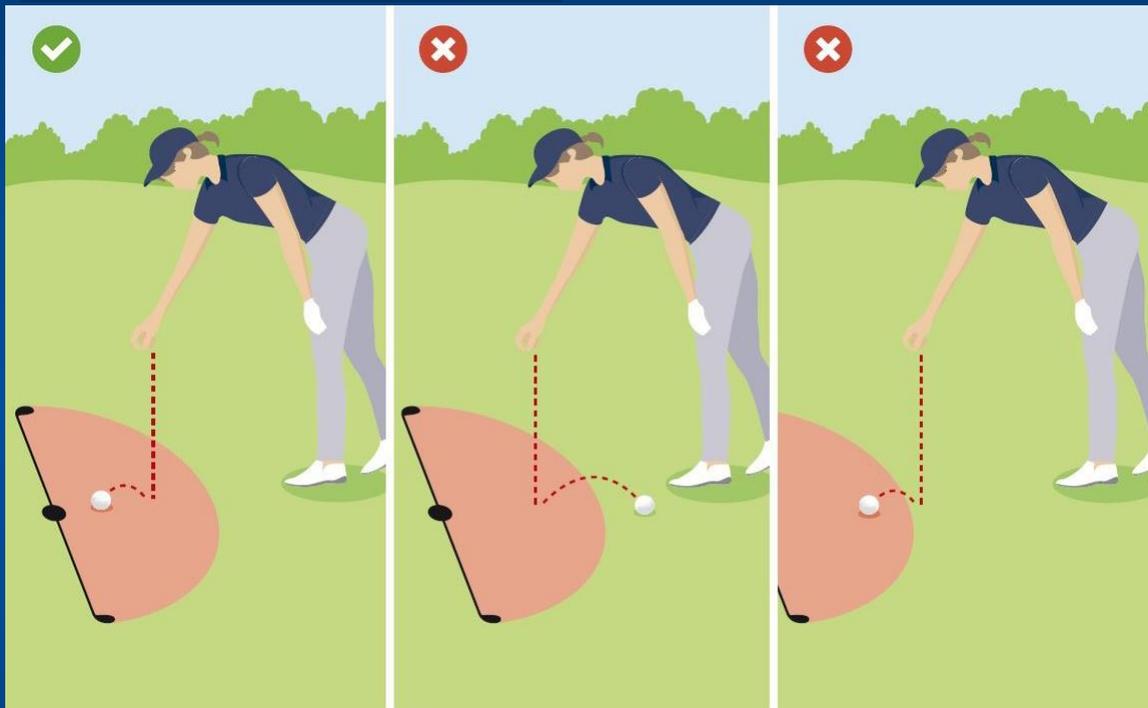
# Règle 14.3 : dropper une balle dans une zone de dégagement

## Ce qui est nouveau



# Règle 14.3 : dropper une balle dans une zone de dégagement

## Ce qui est nouveau



Une balle droppée en A peut rouler jusqu'en B sans devoir être redroppée.

# Règle 14.6 : jouer d'où le coup précédent a été joué

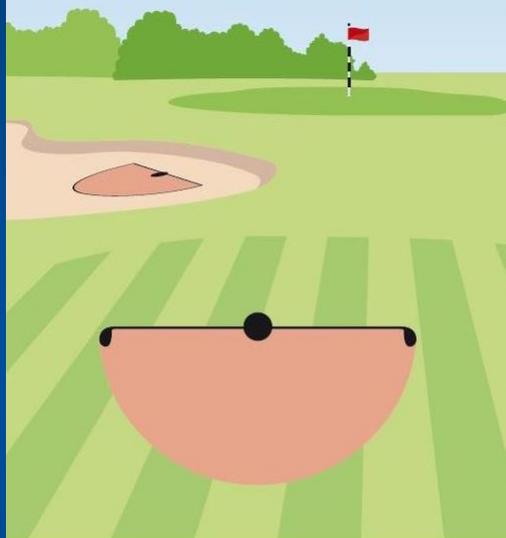
## Ce qui est nouveau

- 14.6b Coup précédent joué de la zone générale, d'une zone à pénalité ou d'un bunker :
  - Point de référence : le point où le coup précédent a été joué (qui, s'il n'est pas connu, doit être estimé).
  - Dimension de la zone de dégagement mesurée depuis le point de référence : une longueur de club.
  - Restrictions sur la zone de dégagement :
    - Elle doit être dans la même zone du parcours que le point de référence, et
    - Elle ne doit pas être plus près du trou que le point de référence.

# Règle 14.6 : jouer d'où le coup précédent a été joué

## Ce qui est nouveau

Zone générale, bunker ou zone à pénalité



Le coup précédent a été joué de la zone générale, d'un bunker ou d'une zone à pénalité, alors le point de référence est l'emplacement où le coup précédent a été joué. Une balle est droppée à une longueur de club maximum de ce point de référence, mais dans la même zone du parcours que le point de référence et pas plus près du trou que le point de référence.

# Règle 15.1 : débris

## Ce qui est nouveau

Vous pouvez enlever un débris N'IMPORTE OÙ sur le parcours :

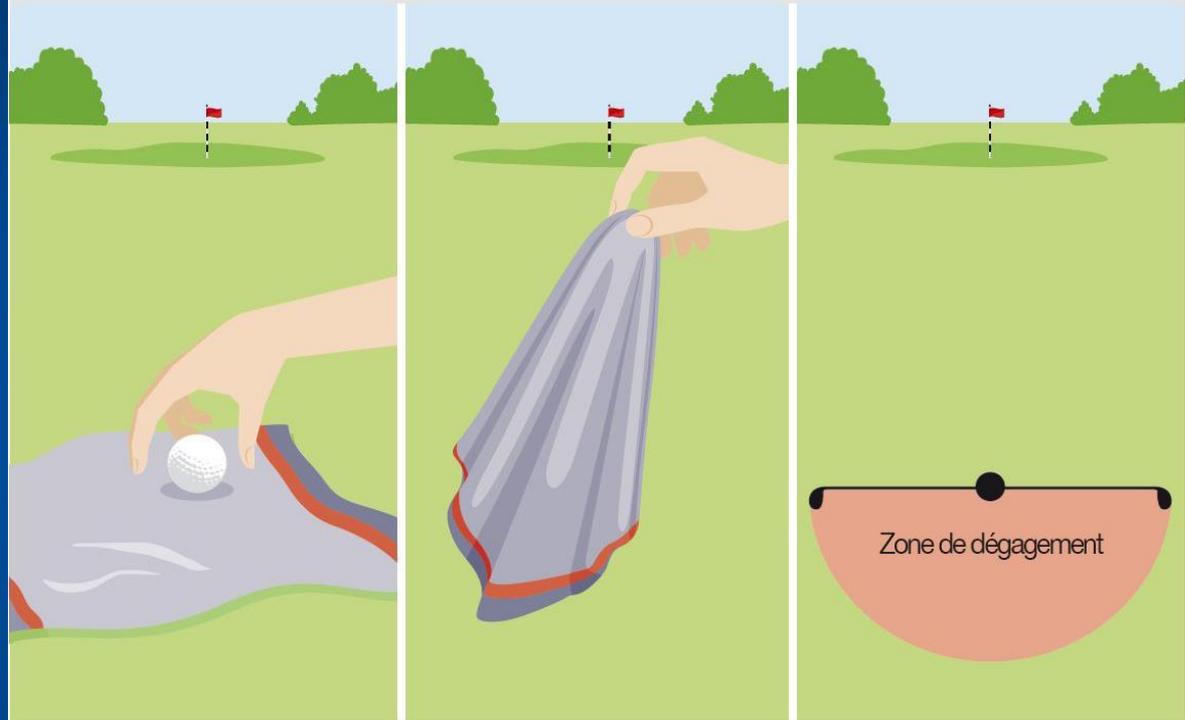
- Dans la zone générale,
- Dans un bunker
- Dans une zone à pénalité.

# Règle 15.2 : obstruction amovible

Ce qui est nouveau

Une balle est droppée  
dans la zone de dégagement

FIGURE #2 15.2a : BALLE DANS OU SUR UNE OBSTRUCTION AMOVIBLE

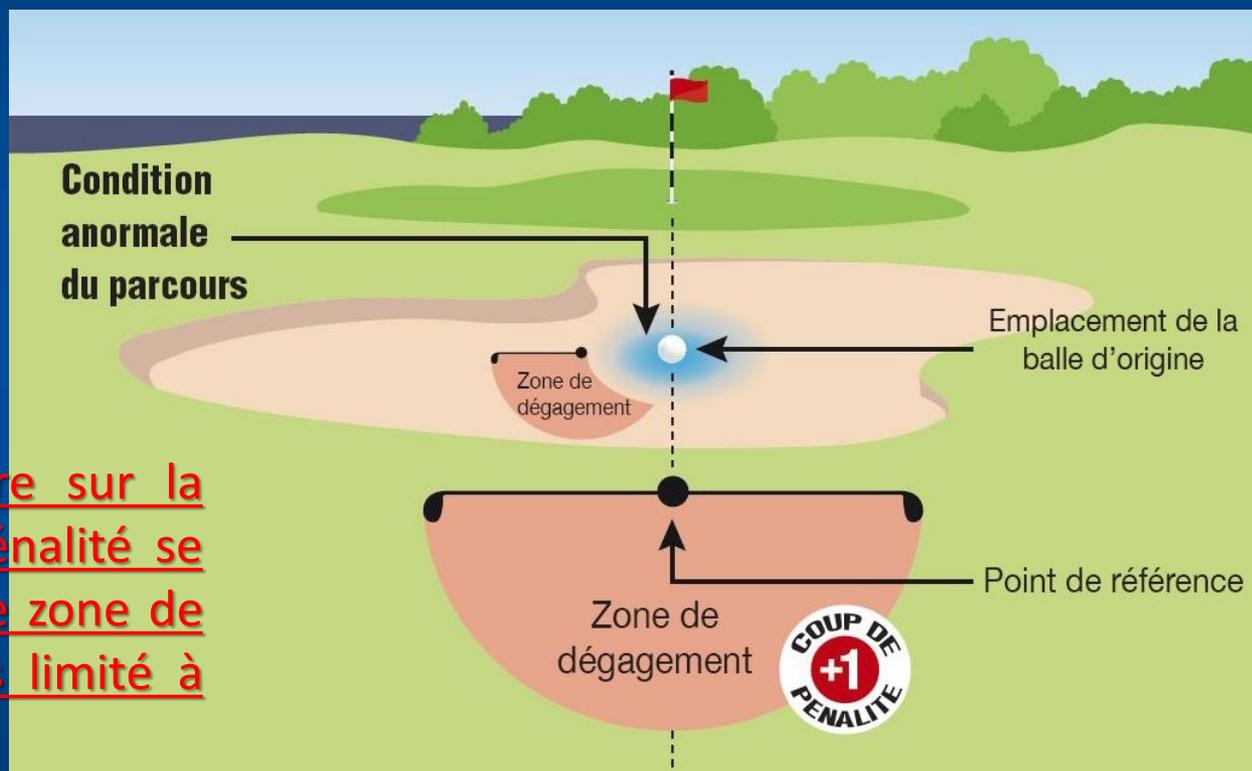


Quand une balle est dans ou sur une obstruction amovible (par ex. une serviette) n'importe où sur le parcours, un dégagement gratuit peut être pris en relevant la balle, en enlevant l'obstruction amovible et, sauf sur le green, en droppant cette balle ou une autre balle. Le point de référence pour se dégager est le point estimé directement en dessous de l'endroit où la balle reposait dans ou sur l'obstruction amovible. La zone de dégagement est d'une longueur de club mesurée depuis le point de référence, elle ne doit pas être plus près du trou que le point de référence et se situer dans la même zone du parcours que le point de référence.

# Règle 16.1c : dégagement d'une condition anormale du parcours dans un bunker

Ce qui est nouveau

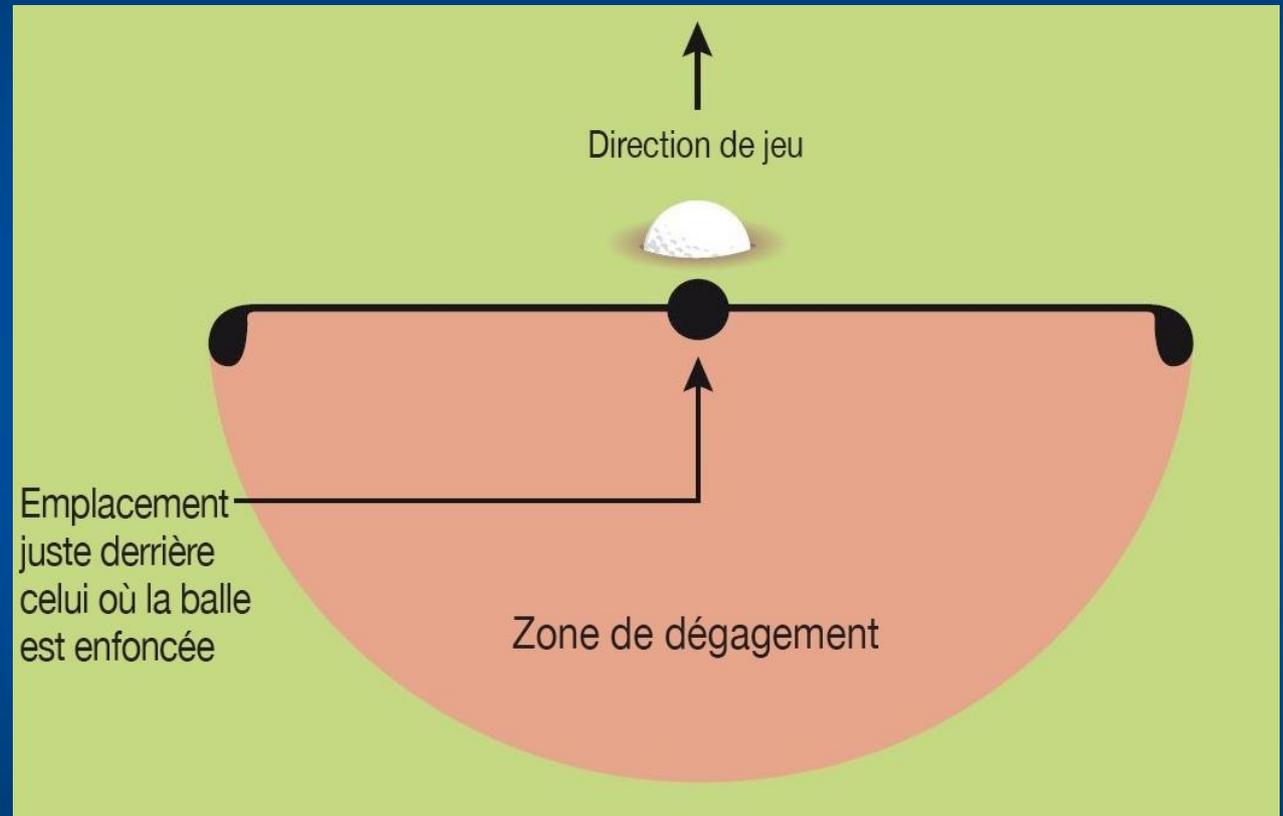
Le dégagement en arrière sur la ligne avec un coup de pénalité se fait en droppant dans une zone de dégagement et n'est plus limité à dropper sur la ligne.



# Règle 16.3 : balle enfoncée

## Ce qui est nouveau

Le dégagement se fait dans une zone de dégagement et non plus au plus près.



Le dégagement est autorisé dans la zone générale sauf restriction par une Règle locale.

# Règle 17 : zones à pénalité

## Ce qui est nouveau

Vous pouvez jouer la balle comme elle repose sans pénalité selon les mêmes Règles qui s'appliquent à une balle reposant dans la zone générale : c'est-à-dire qu'il n'y a pas de Règles particulières limitant la façon dont une balle peut être jouée dans une zone à pénalité. Vous pouvez :

- Enlever des débris
- Faire des coups d'essai en touchant le sol ou l'eau
- Poser votre club derrière la balle avant de jouer le coup.

Mais ce faisant vous ne devez pas améliorer les conditions.

# Règle 17 : zones à pénalité (suite)

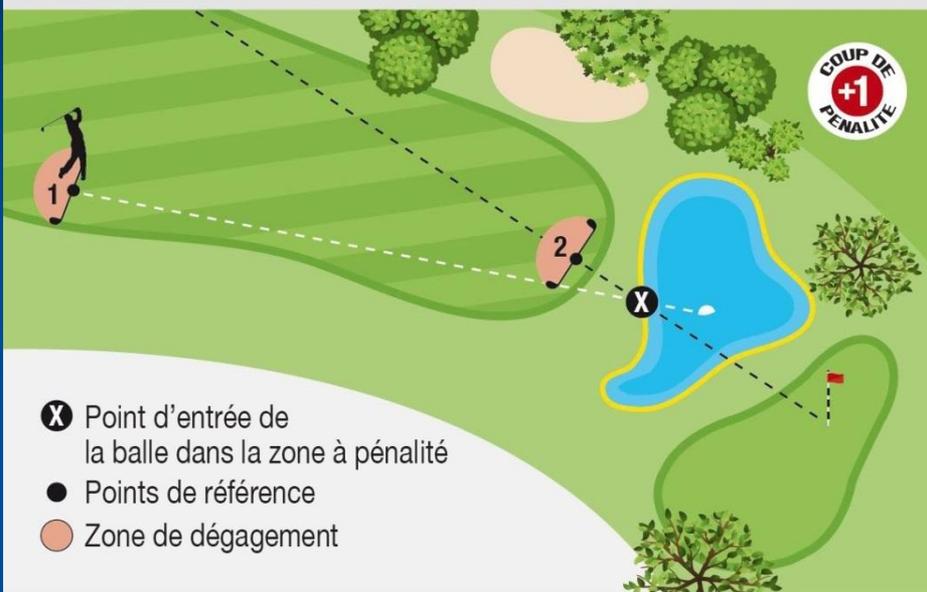
## Ce qui est nouveau

Plus d'option de dégagement sur la berge opposée pour les zones à pénalité rouges (sauf Règle locale exceptionnelle).

Le dégagement en arrière sur la ligne se fait en droppant dans une zone de dégagement et non plus sur la ligne.

# Règle 17 : zones à pénalité (suite)

FIGURE #1 17.1d : DÉGAGEMENT POUR UNE BALLE DANS UNE ZONE À PÉNALITÉ JAUNE



Quand on est sûr ou quasiment certain qu'une balle est dans une zone à pénalité jaune et que le joueur souhaite prendre un dégagement, le joueur a **deux options**, chacune avec un coup de pénalité :

(1) Le joueur peut prendre un dégagement coup et distance en jouant la balle d'origine ou une autre balle dans une zone de dégagement basée sur l'endroit où le coup précédent a été joué (voir la Règle 14.6 et la Figure 14.6).

Point de référence	Dimension de la zone de dégagement	Restrictions sur la zone de dégagement
L'emplacement où le joueur a joué son coup précédent (qui, s'il n'est pas connu, doit être estimé).	Une longueur de club du point de référence.	La zone de dégagement <ul style="list-style-type: none"> <li>• Doit être dans la même zone du parcours que le point de référence, et</li> <li>• Ne doit pas être plus près du trou que le point de référence.</li> </ul>

## Zones à pénalité jaunes

(2) Le joueur peut prendre un dégagement en arrière sur la ligne en droppant la balle d'origine ou une autre balle dans une zone de dégagement basée sur la ligne de référence partant du trou et passant par le point X.

Point de référence	Dimension de la zone de dégagement	Restrictions sur la zone de dégagement
Un point, choisi par le joueur sur le parcours, situé sur la ligne de référence passant par le point X (point où la balle a franchi en dernier la lisière de la zone à pénalité jaune). Il n'y a pas de limite pour la distance de recul sur la ligne dans le choix du point de référence.	Une longueur de club du point de référence.	La zone de dégagement : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ne doit pas être plus près du trou que le point de référence, et</li> <li>• Peut être dans une zone quelconque du parcours, sauf dans la même zone à pénalité.</li> </ul>

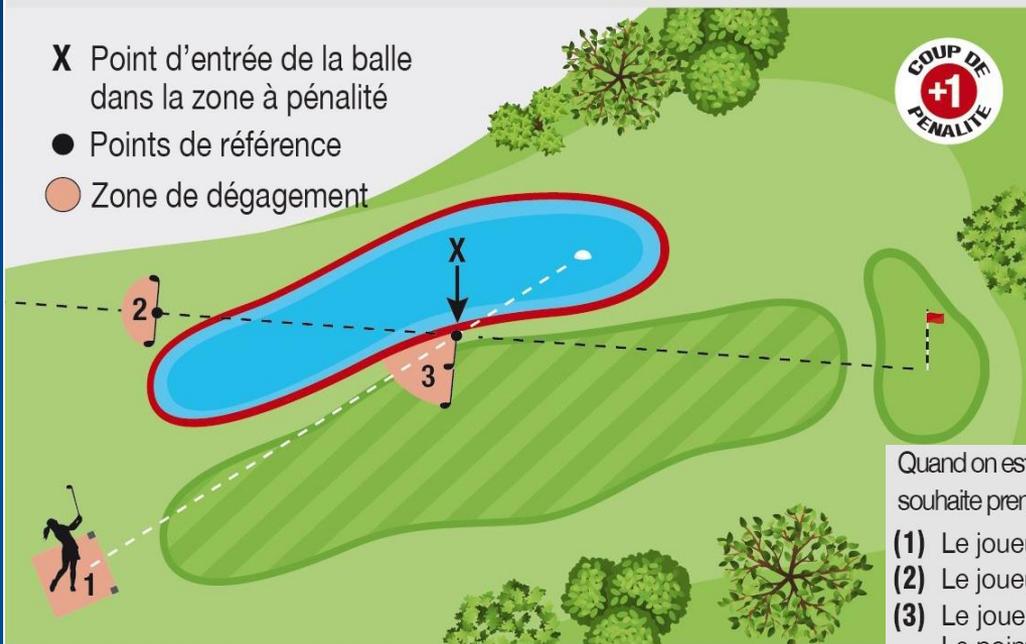
### Note au joueur :

En choisissant ce point de référence, vous devriez l'indiquer avec un objet (par ex. un tee).

# Règle 17 : zones à pénalité (suite)

**FIGURE #2 17.1d : DÉGAGEMENT POUR UNE BALLE DANS UNE ZONE À PÉNALITÉ ROUGE**

- X Point d'entrée de la balle dans la zone à pénalité
- Points de référence
- Zone de dégagement



## Zones à pénalité rouges

Quand on est sûr ou quasiment certain qu'une balle est dans une zone à pénalité rouge et que le joueur souhaite prendre un dégagement, le joueur a **trois options**, chacune avec un coup de pénalité :

- (1) Le joueur peut prendre un dégagement coup et distance. (Voir Figure#1 17.1d)
- (2) Le joueur peut prendre un dégagement en arrière sur la ligne. (Voir Figure#1 17.1d)
- (3) Le joueur peut prendre un dégagement latéral (uniquement zone à pénalité rouge). Le point de référence pour prendre un dégagement latéral est le point X.

Point de référence	Dimension de la zone de dégagement	Restrictions sur la zone de dégagement
Le point estimé où la balle d'origine a franchi en dernier la lisière de la zone à pénalité rouge.	Deux longueurs de club du point de référence. 	La zone de dégagement : <ul style="list-style-type: none"> <li>● Ne doit pas être plus près du trou que le point de référence, et</li> <li>● Peut être dans une zone quelconque du parcours, sauf dans la même zone à pénalité.</li> </ul>

# Règle 18.2 : balle perdue

## Ce qui est nouveau

- Le temps alloué pour la recherche est réduit à 3 minutes.
- Il n'y a désormais plus de pénalité pour avoir déplacé une balle lors de sa recherche.

# Règle 18.3 : balle provisoire

## Ce qui est nouveau

- Vous pouvez maintenant revenir en arrière et jouer une balle provisoire à tout moment avant que la balle d'origine ne soit trouvée (tant que le temps de recherche de 3 minutes n'est pas écoulé).
- La balle provisoire deviendra la balle en jeu si elle est jouée d'un endroit plus près du trou que celui où la balle d'origine est estimée être. C'est un changement mineur et très subtil mais vous pouvez désormais jouer la balle provisoire depuis un endroit à égale distance du trou que celle de celui où la balle d'origine est estimée être.

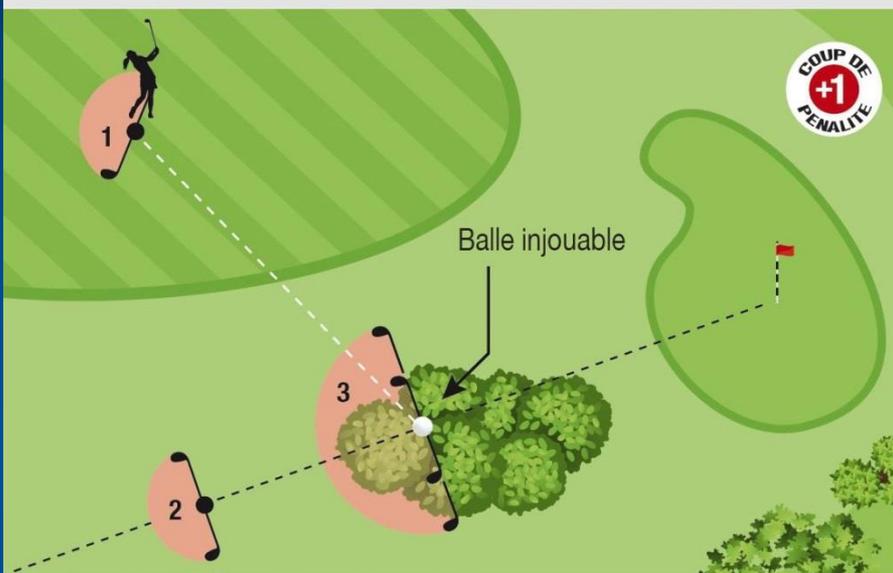
# Règle 19 : balle injouable

## Ce qui est nouveau

- Le dégagement en arrière sur la ligne se fait en droppant dans une zone de dégagement et non plus sur la ligne.
- Pour une balle injouable dans un bunker, vous avez l'option de vous dégager en dehors du bunker en arrière sur la ligne avec 2 coups de pénalité.

# Règle 19 : balle injouable (suite)

**FIGURE 19.2 : OPTIONS DE DÉGAGEMENT POUR UNE BALLE INJOUABLE DANS LA ZONE GÉNÉRALE**



Un joueur décide que sa balle est injouable dans un buisson. Le joueur a **trois options**, chacune avec un coup de pénalité :

**(1)** Le joueur peut prendre un dégagement coup et distance en jouant la balle d'origine ou une autre balle dans une zone de dégagement basée sur l'endroit où le coup précédent a été joué (voir la Règle 14.6 et la Figure 14.6).

Point de référence	Dimension de la zone de dégagement	Restrictions sur la zone de dégagement
L'emplacement où le joueur a joué son coup précédent (qui, s'il n'est pas connu, doit être estimé).	Une longueur de club du point de référence.	La zone de dégagement <ul style="list-style-type: none"> <li>• Doit être dans la même zone du parcours que le point de référence, et</li> <li>• Ne doit pas être plus près du trou que le point de référence.</li> </ul>

## Dans la zone générale

**(2)** Le joueur peut prendre un dégagement en arrière sur la ligne en droppant la balle d'origine ou une autre balle dans une zone de dégagement basée sur la ligne de référence partant du trou et passant par l'emplacement de la balle d'origine.

Point de référence	Dimension de la zone de dégagement	Restrictions sur la zone de dégagement
Un point, choisi par le joueur sur le parcours, qui est sur la ligne de référence et plus éloigné du trou que l'emplacement de la balle d'origine (sans limite pour la distance de recul sur la ligne).	Une longueur de club du point de référence.	La zone de dégagement : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ne doit pas être plus près du trou que le point de référence, et</li> <li>• Peut être dans une zone quelconque du parcours.</li> </ul>

### Note au joueur :

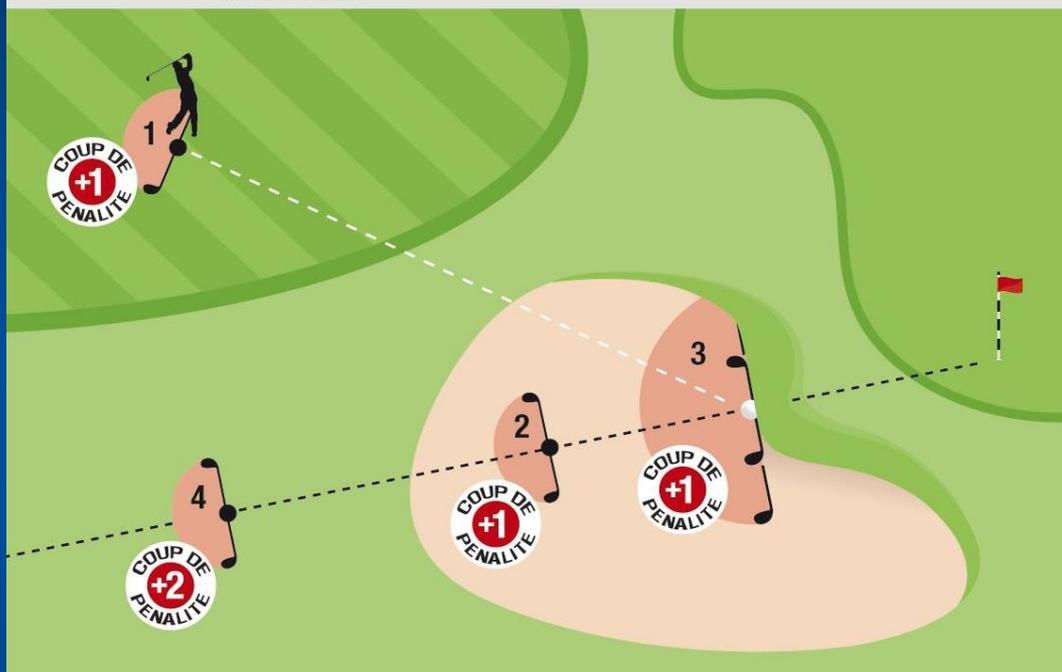
En choisissant ce point de référence, vous devriez l'indiquer avec un objet (par ex. un tee).

**(3)** Le joueur peut prendre un dégagement latéral.

Point de référence	Dimension de la zone de dégagement	Restrictions sur la zone de dégagement
L'emplacement de la balle d'origine.	Deux longueurs de club du point de référence.	La zone de dégagement : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ne doit pas être plus près du trou que le point de référence, et</li> <li>• Peut être dans une zone quelconque du parcours.</li> </ul>

# Règle 19 : balle injouable (suite)

FIGURE 19.3 : OPTIONS DE DÉGAGEMENT POUR UNE BALLE INJOUABLE DANS UN BUNKER



Dans un bunker

Un joueur décide que sa balle est injouable dans un bunker. Le joueur a **quatre options** :

- (1) Avec un coup de pénalité, le joueur peut prendre un dégagement coup et distance.
- (2) Avec un coup de pénalité, le joueur peut prendre un dégagement en arrière sur la ligne dans le bunker.
- (3) Avec un coup de pénalité, le joueur peut prendre un dégagement latéral dans le bunker.
- (4) Avec au total deux coups de pénalité, le joueur peut prendre un dégagement en dehors du bunker en arrière sur la ligne, basé sur la ligne de référence partant du trou et passant par l'emplacement de la balle d'origine.