

**PROGRESSER**

**GAGNER**

Trous											Trous										
Joueur	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total	Joueur	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Total
	↶	↷	↓	⊗			↶		↷	36			↶	↑		⊗		↷		⊗	36
	↶	↷	↓	⊗			↶		↷	36			↶	↑		⊗		↷		⊗	36
	↶	↷	↓	⊗			↶		↷	36			↶	↑		⊗		↷		⊗	36
	↶	↷	↓	⊗			↶		↷	36			↶	↑		⊗		↷		⊗	36
	↶	↷	↓	⊗			↶		↷	36			↶	↑		⊗		↷		⊗	36
	↶	↷	↓	⊗			↶		↷	36			↶	↑		⊗		↷		⊗	36
	↶	↷	↓	⊗			↶		↷	36			↶	↑		⊗		↷		⊗	36
	↶	↷	↓	⊗			↶		↷	36			↶	↑		⊗		↷		⊗	36
	↶	↷	↓	⊗			↶		↷	36			↶	↑		⊗		↷		⊗	36
	↶	↷	↓	⊗			↶		↷	36			↶	↑		⊗		↷		⊗	36

Matérialiser une **cible centrale** dans votre filet qui sert de repère de réussite



↶ Fade 4 points si la balle démarre à gauche de la cible sinon 0

↷ Draw 4 points si la balle démarre à droite de la cible sinon 0

↓ Balle Basse 4 points si la balle démarre sous la cible sinon 0

⊗ Balle dans la cible 4 points sinon 0

↑ Balle Haute 4 points si la balle démarre au dessus de la cible sinon 0

■ Trajectoire au choix 4 points si contact excellent sinon 0 (balle neutre, balle punchée, demi coup)

Gagner **28 points** pour passer au 9 derniers trous

Chaque jour faire progresser son meilleur score total et son meilleur score fade-draw-haute-basse-dans la cible-au choix