



ffgolf[®]

2018

LE RYDER CUP GOLF TOUR

DES PARCOURS, UNE PASSION.

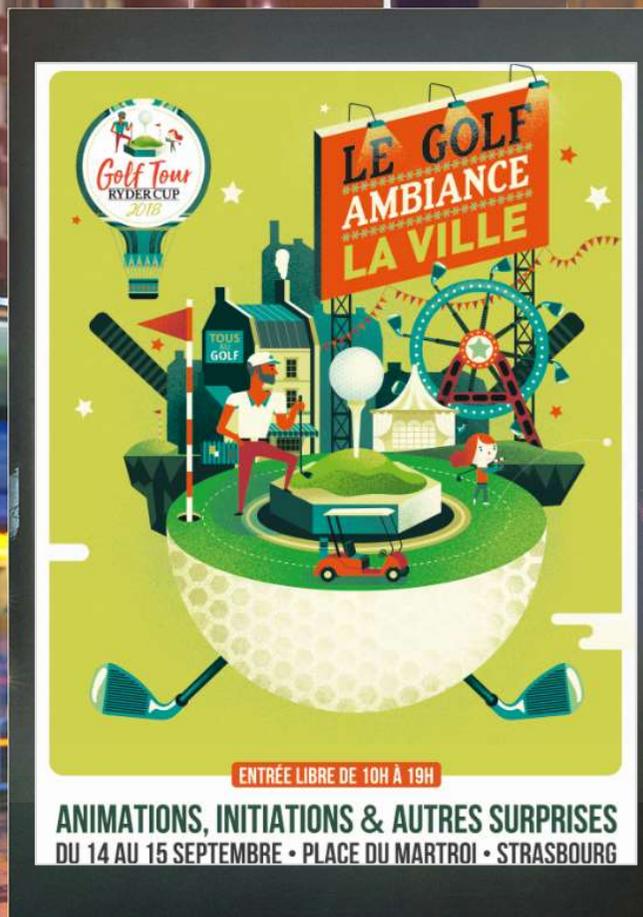
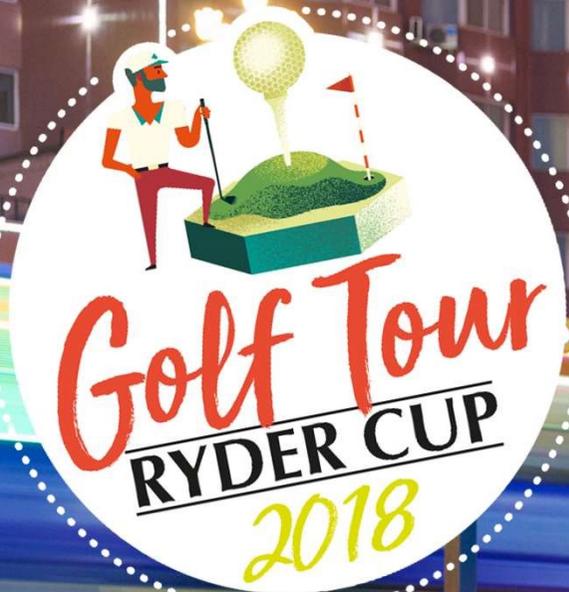


2018 – ANNÉE DE LA DÉCOUVERTE DU GOLF !

- Fédérer en les **connectant toutes les animations découverte** organisées localement dans toute la France en 2018 ;
- Organiser un road show régional exceptionnel : le **Ryder Cup Golf Tour**
 - Un **univers qualitatif et moderne** et des animations innovantes et ludiques
 - Un **événement médiatique** et **RP** fort, en local comme en national ;
 - Une mobilisation étroite des **territoires** (*Ligues, Comités départementaux et clubs*) à cet événement afin qu'il soit partagé et porté par toute la filière golfique ;
 - Une **base de données numérique** globale de tous les participants afin qu'ils accomplissent facilement la **transition** entre leur découverte et la poursuite de l'essai dans un de nos golfs partenaires ;
 - Une contribution à l'**héritage** national, régional et local de la Ryder Cup



RCGT – UNE IDENTITE GRAPHIQUE ORIGINALE





LE TOUR DE FRANCE DU RYDER CUP GOLF TOUR

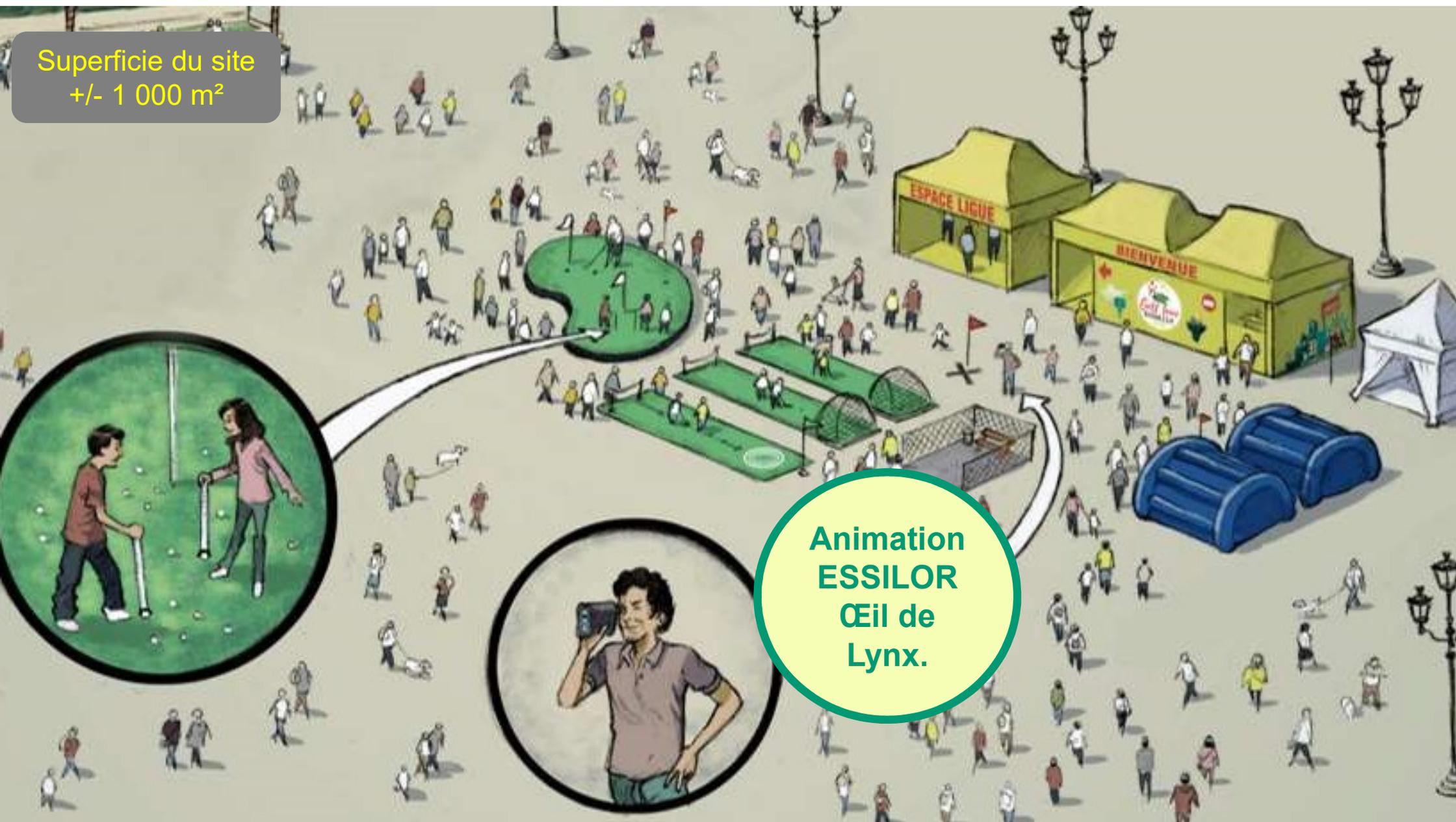
Plus de 20 000 participants attendus !





UNE ETAPE TYPE DE PROVINCE

Superficie du site
+/- 1 000 m²



Animation
ESSILOR
Œil de
Lynx.

TENTES : ACCUEIL - REGION LIGUE CD CLUBS



Tente accueil

18 m²

- 2 hôtesse d'accueil
- Un mur d'exposition
- Mobilier : comptoir + 2 tablettes ...

Tente région – Ligue/CD – Clubs

24 m²

- Mobilier : mange-debout – tables – chaises...
- +/- 8/10 personnes

PUTTING : DESCRIPTION – MATÉRIEL – RÈGLE

Maquettes indicatives



- Atelier : **Dans le Mille !**
7,5m x 2m
1,5 animateur / jour
5 balles golf par joueur (hors essai)
- **Matériel** : 4 clubs adulte enfant - G/D

La
Règle
du Jeu

- Atelier : **Bandes à part**
7,5m x 2m
1,5 animateur /jour
5 balles golf par joueur (hors essai)
- **Matériel** : 4 clubs adulte enfant - G/D

La
Règle
du Jeu

3b. SWING : DESCRIPTION – MATÉRIEL – RÈGLE



< Fond des ateliers >



- Atelier : **Objectif swing**
20 m²
1,5 animateur / jour
5 balles légères par joueur (hors essai)
- **Matériel** : 4 clubs F7 ou F8 (G/D et J/A)

La
Règle
du Jeu

- Atelier : **Le grand swing**
20 m²
1,5 animateur / jour
5 balles légères par joueur (hors essai)
- **Matériel** : 4 clubs F7 ou F8 (G/D et J/A)

La
Règle
du Jeu



ETAPE 12 – PARIS

LA FAN ZONE (Place de l'hôtel de ville)





UNE ETAPE TYPE : PARCOURS CLIENT

Superficie du site
+/- 1 000 m²



- A son arrivée à la **tente accueil**, le visiteur **s'informe et s'inscrit**.
- Il donne son **email** et reçoit sa **carte de jeu**.
- Après avoir joué sur les ateliers il revient dans la tente accueil où on lui offre des **goodies**.



RCGT – LE PARCOURS DÉBUTANT ⇒ LICENCIÉ

ESPACE
ACCUEIL



1. Le **DÉBUTANT** se rend dans l'espace accueil du Ryder Cup Golf

2. Il donne son **EMAIL**, pour accéder aux activités, reçoit une carte de scores et va jouer sur les ateliers

3. Il rentre chez lui et reçoit un email de la ffgolf contenant :

- Un accès **6 semaines à l'espace licencié**
- Une invitation à une **initiation dans un golf**
- une cartographie des clubs dans lesquels il est convié pour suivre son **INITIATION**

4. Il se rend dans un **GOLF** pour participer à une initiation. Il prend des cours et reçoit son Pass Carte Verte : il devient un **GOLFEUR LICENCIÉ**